

31. Tischtennis-CUP 2019

EINTEILUNG 1. Spieltag: Dienstag, 26.03.2019, Beginn 18:30 Uhr

Rd	Paar	Erg.	Paar	Erg.	Erg.	Paar	Erg.	Erg.		
1	Post AG II : Uniqa	3:0	Post AG I : SALK II	1:2	ASFINAG : GKK II	3:0	SALK I : Rettet das Kind	3:0	Post III : Eurofunk	1:2
	Hypo : GKK I	0:3	Raiffeisen : SPG SA-FE	0:3	Toro : Land SBG	1:2	ÖBB Pongau : Stangl Reinigungstechnik	1:2		
2	Post AG II : GKK I	3:0	Post AG I : Raiffeisen	3:0	ASFINAG : Land SBG	3:0	SPG SA-FE : Stangl Reinigungstechnik	3:0	Post III : Grass GmbH	0:3
	Hypo : Uniqa	2:1	SALK II : ÖBB Pongau	2:1	Toro : GKK II	3:0	SALK I : Eurofunk	3:0		
3	Post AG II : Hypo	3:0	SALK II : Raiffeisen	3:0	ASFINAG : Toro	2:1	SPG SA-FE : ÖBB Pongau	2:1	SALK I : Post III	3:0
	GKK I: Uniqa	3:0	Post I : Stangl Reinigungstechnik	3:0	GKK II: Land SBG	1:2	Rettet das Kind : Eurofunk	0:3	Grass GmbH : Eurofunk	2:1
4	Post AG II : Land SBG	2:1	GKK I: SPG SA-FE	1:2	Post AG I : Eurofunk	3:0	Toro : Rettet das Kind	3:0	ASFINAG : Grass GmbH	3:0
	Hypo : GKK II	0:3	Uniqa: ÖBB Pongau	0:3	SALK II : SALK I	1:2	Raiffeisen : Stangl Reinigungstechnik	1:2		

	Mannschaft	Spieler / Spieler
1	Post AG II	Rettenbacher / Aichriedler
2	Hypo I	Kaisereder / Strasser
3	GKK I	Zambelli / Rettensteiner
4	Uniqa	Hoffmann / Eibl
5	Post AG I	Wallinger / Scherkl
6	SALK II	Lachinger / Schallenberg
7	Raiffeisen	Nowy / Bruckmoser
8	Asfinag	Neuhofer / Pichler
9	Toro	Eisert / Landauer
10	GKK II	Struber / Wintersteller

	Mannschaft	Spieler / Spieler
11	Land SBG	Frühwirth / Lumetzberger
12	SPG SA-FE	Sattler / Fenninger
13	ÖBB Pongau	Warter / Buchsteiner
14	Grass GmbH	Wimmer / Weidinger
15	Stangl Reinigungst	Standl / Herlbauer
16	Post III	Polak / Kolander
17	SALK I	Holzmannhofer / Helmingner
18	Rettet das Kind I	Krankheitsbedingte Absage
19	Eurofunk	Pramesberger / Seidl

Sollte ein Paar 1-mal ausfallen, werden die Spiele 3:0 für die Gegner an diesem Spieltag gewertet. Bei einem weiteren **Ausfall des gleichen Paares**, werden alle Spiele (auch die bereits gewerteten) ganz gestrichen. **Hinweis: Die Spieler eines Teams können auch verändert werden.**